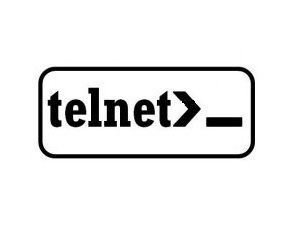
**TELNET**

Avant toutes choses il faut savoir que pour se connecter en réseau sur un équipement actif *(Routeur ou Switch)* il faut utiliser les **ports virtuels (VTY)**, donnant accès à la console à travers TCP/IP.

Les services (Telnet, SSH, RLOGIN, etc.) sont activés à travers les lignes.

**La solution Telnet :**

Description : **Telnet** (***te****rmina****l******net****work* ou ***tel****ecommunication****net****work*) est un protocole utilisé sur tout réseau TCP/IP, permettant de communiquer avec un serveur distant en échangeant des lignes de textes et en recevant des réponses également sous forme de texte.

**Commandes de configuration :**

|  |  |
| --- | --- |
| Permet le chiffrement du mot de passe qui sera définit pour se connecter en telnet. | conf t  service password-encryption |
| Permet de définir un nombre de connexions simultané sur un équipement.  *Dans notre exemple la commande avec les arguments de 0 à 15 représente 16 connexions simultanées possibles* | line vty 0 15 |
| Définition du mot de passe pour les connexions distantes. | password <MotDePasseTelnet> |
| Cette commande est utilisée dans VTY pour le mot de passe spécifié pour être vérifié lors de la connexion en Telnet.  *Si vous n'utilisez pas la commande login, vous ne pourrez pas utiliser le mot de passe spécifié pour que le vty se connecte* | login |

**Résultat de cette configuration :** Cela permet de se connecter à distance sur un équipement actif cependant cela ne permet pas de voir la configuration/modifier/relancer l’équipement, il faut pour cela mettre un mot de passe sur le mode privilégié (en, enable)

|  |  |
| --- | --- |
| Définition du mot de passe enable | enable password <MotDePasseEnable> |

Il suffit maintenant de se connecter avec la commande  « telnet » et le mot de passe et faire « en » et taper le mot de passe « enable » pour contrôler totalement la machine à distance, à noter que cela obligera tout de même l’utilisateur à taper le mot de passe « enable » même en port console.